



## REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU NA GRAFIKĘ KOMPUTEROWĄ

### „Mój własny emotikon”



#### I. Cele konkursu:

1. Rozwijanie zainteresowań uczniów dotyczących wzbogacenia i pogłębienia wiadomości o emotikonach.
2. Kształtowanie wyobraźni uczniów.
3. Doskonalenie umiejętności wykorzystania programu graficznego w praktyce.
4. Umożliwienie uczniom zaprezentowanie swojego talentu.

#### II. Organizacja i przebieg konkursu - warunki uczestnictwa.

1. Konkurs jest skierowany dla uczniów klas 1-6 szkoły podstawowej.
2. Tematyka prac: grafika komputerowa – „Mój własny emotikon”.
3. Prace konkursowe powinny być przygotowane samodzielnie, nie mogą zawierać żadnych gotowych elementów pochodzących z Internetu lub innych źródeł.

4. Technika prac: wykonanie w programie graficznym MS Paint, Paint 3D, GIMP lub innym programie graficznym.
5. Format prac: rozmiar dowolny.
6. Prace zostaną ocenione przez komisję konkursową według następujących kryteriów: indywidualny i twórczy sposób wykonania pracy, oryginalność środków wyrazu: kompozycja, gama kolorystyczna, technika wykonania.
7. Każda praca powinna zawierać następujące informacje: **imię i nazwisko** autora oraz **klasę** ucznia.
8. Prace przechodzą na własność organizatorów.
10. Termin składania prac - **do 20 października 2023 roku (piątek)**. Pracę należy wysłać mailem na adres: [informatyka.konkurs@wp.pl](mailto:informatyka.konkurs@wp.pl) lub przynieść do szkoły zapisaną na pendrive do nauczyciela informatyki.
11. Komisja konkursowa dokona oceny prac uczniów i do końca października 2023 r. wyłoni zwycięzców.
12. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo bezpłatnej publikacji prac wraz z nazwiskiem laureata na stronie internetowej oraz Facebooku szkoły.

Organizatorzy konkursu:

*Marlena Glinko  
Grażyna Olesiuk  
Katarzyna Rokicka-Mazur*

